

県立常陸大宮高等学校 大人気ゲーム「Minecraft」を使ったコード入力によるプログラミング (茨城県事業 プログラミングエキスパート育成事業 IT人材スクールの一環)

本校では、ITに興味を持つ生徒を増やすことや、情報技術に秀でた生徒の育成を目的としてMinecraftを使ったプログラミング授業を下記のとおり実施します。

授業では、義務教育で使用される「ビジュアル型プログラミング」とは違い、キーボードからソースコードを打ち込む本格的なプログラミングを行います。Minecraftを用いることで、入力したソースコードをブロックで表現できるため、読解しやすくなります。

生徒たちにとっては、プログラミングにより興味を持ち、AIやITによる自動化技術に関して能動的な学習を促す学習内容です。県内高校では例のない初の取り組みですので、ぜひ御取材ください。

記

- 日時** 3月8日(火)、3月10日(木) 8:30~12:45、13:30~15:20
(いずれの時間帯も御取材いただけますが、10(木)の午後の時間帯を推奨いたします。)
- 場所** 県立常陸大宮高等学校 (常陸大宮市野中町 3257-2)
- 内容** Minecraftをとおしてのpython*のプログラミング
* 教科「情報I」で新たに導入されるAIや機械学習の扱いを得意とするプログラミング言語。googleやfacebookなど世界的大企業で使用されている。



```
1 from mcpi.minecraft import Minecraft
2 from mcpi.block import *
3 mc = Minecraft.create()
4 pos = mc.player.getTilePos()
5
6 height = 51 #高さ
7 A = ((height*2)-1) #最底辺のブロック
8
9 for i in range(height):
10     mc.setBlocks(pos.x+i, pos.y+i, pos.z+i, pos.x+(A-(i+1)))
11
```

・授業内容の一部 (数学の知識を踏まえて巨大ピラミッドをプログラミングで制作)

- その他**
 - ・授業には日本マイクロソフト社の御協力をいただき、当日、講師として参加いただきます。
 - ・御取材いただける場合は、事前に下記問い合わせ先に、御連絡お願いいたします。

【本資料についてのお問い合わせ先】

県立常陸大宮高等学校 教頭 堀江 滋彦
担当：情報技術科 科長 星野 智紀

TEL0295-52-2175