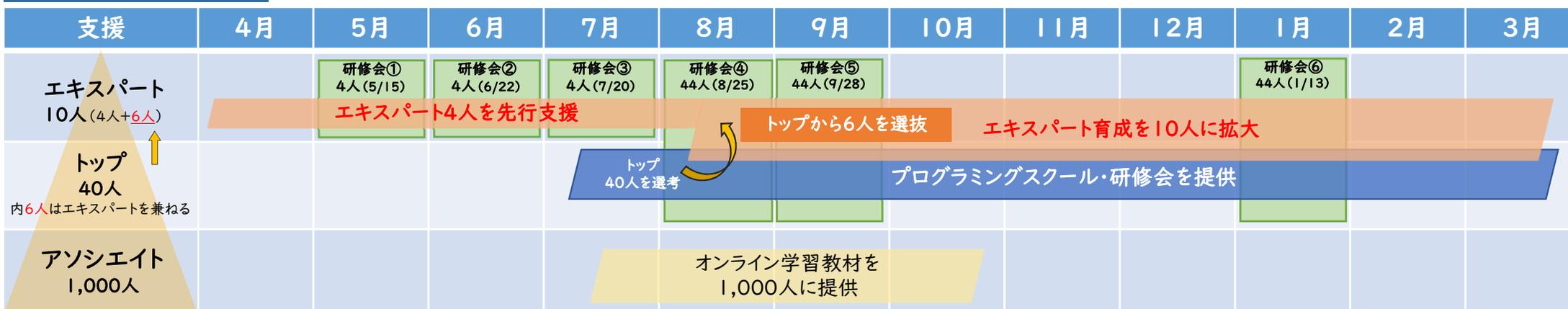


# R6プログラミング・エキスパート育成事業

高校教育課

目標: 全国トップレベルのプログラミング能力をもつ中高生を育成するとともに、多くの生徒がプログラミングに興味を持つような学習サービスを提供する。

## スケジュール



## エキスパート育成

### 全国大会入賞に向けて支援(10人)

- ① 競技プログラミング(4人: 並木中等3人、IT未来1人)
  - ・国際情報オリンピック出場を目指す
  - ・昨年度活躍した4人を選抜(4月)
  - ・大阪電気通信大学兼宗研究室による個別支援を実施(週1回程度オンラインで出題・回答・解説等)
- ② ゲームプログラミング(6人: 高校生5人、中学生1人)
  - ・全国規模のゲーム開発コンテスト入賞を目指す
  - NHK「神ゲー創造主エボリューション」(旧日本ゲーム大賞U-18部門)
  - ・トップ40人から6人選抜(8月)
  - ・プログラミングスクール(大会エントリーコース)を提供(10月~3月)

## トップ育成

### ゲーム・アプリ開発等のプログラミングスクールを通じてスキルアップ(40人)

- ① 1日体験会を開催(オンライン)110人が応募
- ② プログラミングスクール受講者40人を選抜(高校生13人、中学生27人)
  - (①1日体験会(選考会)でメンターによる能力評価や意欲を点数化し上位者から選抜)
- ③ 大会エントリーコース受講者6名選抜
  - (②受講者40人から大会エントリーコースを希望する上位6人を選抜しエキスパートへ)

### プログラミングスクール(ライフイズテック)

通常コース(全20回オンライン) 受講期間: 10月~3月  
 ※大会エントリーコースは通常コース(20回)+20回(追加負担金なし)



iPhone  
アプリコース



Web  
デザインコース



Unity  
ゲームコース

## 研修会について(6回実施予定: 5/15 6/22 7/20 8/25 9/28 1/13)

- ・5月~7月: ①競技プログラミングの4人で先行実施
  - 主な内容: 国際情報オリンピック出場に向けた強化研修会を情報オリンピック日本委員会と連携し実施
- ・8月~1月: エキスパート及びトップの44人で実施
  - 主な内容: 意見交換し各目標に向けて切磋琢磨する研修会を実施
  - 9月からAI活用についての研修会や教材を新たに導入

## アソシエイト支援

- ・裾野を拡大するための支援(1,000人)
- ・プログラミングのオンライン学習教材を提供(先着1,000人) ※8/30まで募集