

第13回(令和7年度)いばらきっ子郷土検定県大会 実施要項

- 1 目的** 中学2年生を対象とした県独自の「郷土検定」を実施するに際し、地域及び学校代表対抗戦の大会を開催することで、更に郷土への愛着や誇りを高め、郷土愛を醸成するとともに広く本県の魅力発信を図る。
- 2 主 催** 茨城県教育委員会
- 3 日 時** 令和8年2月7日（土）9:30～14:00（開場8:30）
- 4 場 所** ザ・ヒロサワ・シティ会館「大ホール」（水戸市千波町東久保697 TEL:029-241-1166）
- 5 出 場 校** 市町村代表校44校及び国立・県立・私立の代表校1校、計45校
- 6 特別協賛** (株)常陽銀行、茨城県農業協同組合中央会、茨城トヨタ自動車(株)、茨城トヨペット(株)、関彰商事(株)、(株)トヨタレンタリース茨城、(株)新教研、(株)廣澤精機製作所、(株)坂東太郎、トヨタモビリティパーシ(株)茨城支社
- 7 協 賛** いばらきコープ生活協同組合、イオンリテール(株)、茨城県ヤクルト協会、(株)フットボールクラブ水戸ホーリーホック、(株)茨城新聞社
- 8 後 援** NHK水戸放送局、(株)茨城新聞社、(株)LuckyFM茨城放送

9 競技内容

- (1) 主催者側の抽選により組み合わされたトーナメント方式で競技を実施する。
- (2) 各校は中学2年生5名からなるチームを編成し、協力して問題を解答し、その結果を競い合う。

回戦	競 技 方 法	出題数	競技形式
1回戦 (9組)	5チーム1ブロックとし、正答数の多い1位チームが準決勝進出。 ※終了時点で上位チームの正答数が同じ場合は、当該チーム同士で1位チームが決定するまで延長戦を実施する。	5問	記述 早押し
敗者復活	A～C・D～F・G～Iの各3ブロックで敗退した12チームのうち、1回戦における結果により、準決勝へ進出する各ブロック2校を選出。（計6校） ※選出の考え方（①～③の順に実施） ① 5問目までの正答数 ② 5問目までの総得点（正答2点、誤答-1点、無答0点、記述問題の無答は誤答扱い） ③ ①、②いずれも同じ場合は、当該チーム同士による敗者復活決定戦（専用問題）		
準決勝 (3組)	5チーム1ブロックとし、4問先取した1位チームが決勝進出。 ※1回戦1位で勝ち抜けの学校には、1問先取のアドバンテージを与える。	4問	記述 先取 早押し
決 勝	3チームで実施し、5問先取したチームを優勝とする。 ※その時点での正答数に応じて、準優勝と3位を決定する。正答数が同じ場合は、順位決定の延長戦を実施する。	5問	記述 先取 早押し

- 記述問題では、「漢字で記述」等の指示どおり、誤字脱字のない正しい表記を正解とする。
- 早押し問題では、不正解の場合、その問題の解答権を失うものとする。
- 選択早押し問題では、3回目の不正解（4択が残り1択になる）時点で、その問題を終了とする。

10 日 程

8:30	開 場	11:33	昼食・休憩
9:15	事前説明	12:15	ゲストコーナー
9:30	開会式		※敗者復活決定戦含む
9:45	1回戦Aブロック	12:45	準決勝準備
	<u>※各12分</u>		
9:57	Bブロック	12:47	準決勝1組
10:09	Cブロック	12:59	準決勝2組
10:21	Dブロック	13:11	準決勝3組
10:33	Eブロック	13:23	決勝戦準備
10:45	Fブロック	13:25	決勝戦
10:57	Gブロック	13:45	表彰式準備
11:09	Hブロック	13:50	表彰式（14:00 終了）
11:21	Iブロック		※終了後、入賞チーム写真撮影

11 表 彰

- (1) 優勝、準優勝、第3位：決勝戦に進出した学校対象
(2) 優秀賞：準決勝に進出した学校で決勝に進出できなかった学校対象（12校）